



Océano Atlántico
GESTIÓN DE SERVICIOS

Actividades Extraescolares

CEIP LOS ALBARES





Océano Atlántico
GESTIÓN DE SERVICIOS

Actividades extraescolares

Actividad	Horario	Día(s)	Precio
BAILE MODERNO	16:00 a 17:00	2 DÍAS SEMANA	30€
INGLÉS	16:00 a 17:00	1 DÍA SEMANA	29€
		2 DÍAS SEMANA	40€
MULTIDEPORTE	16:00 a 17:00	1 DÍA SEMANA	24€
AJEDREZ	16:00 a 17:00	1 DÍA A LA SEMANA	25€
NUEVAS TECNOLOGÍAS*	16:00 a 17:00	1 DÍA A LA SEMANA	32€
FRANCÉS	16:00 a 17:00	1 DÍA SEMANA	29€
		2 DÍAS SEMANA	40€

*En las actividades de [ACTIVIDAD TECNOLÓGICA](#) se cobrará 23€ en la primera bimensualidad para material.

*En la Actividad Tecnológica el grupo máximo es de 10-12 niños y el mínimo de 8.

Esta información es provisional y podrá estar sujeta a modificaciones en función del número final de inscritos, la configuración definitiva de los grupos y la disponibilidad de espacios del centro.





Océano Atlántico

GESTIÓN DE SERVICIOS

ACTIVIDADES DEPORTIVAS-ARTÍSTICAS

Ajedrez

Esta actividad que fomenta la creatividad y el razonamiento tanto lógico como estratégico, metodología basada en el juego y la práctica.

Permite infinitas combinaciones, fomentando habilidades como la concentración, la resolución de problemas, el pensamiento crítico y el desarrollo de una gran diversidad de competencias.

Baile

Actividad de baile en un entorno lúdico, con la música como eje principal. Se trabajan bailes modernos y urbanos (hip hop, street dance, funky...), desarrollando el ritmo, la coordinación, la creatividad y la expresión corporal.

Multideporte

Actividad enfocada en el desarrollo de la psicomotricidad mediante juegos y diversas modalidades deportivas, adaptando la progresión de los contenidos a la edad de los participantes.

Durante las sesiones se trabajarán de forma lúdica y progresiva diferentes deportes básicos, como fútbol o atletismo, junto con actividades de psicomotricidad, coordinación, equilibrio, desplazamientos y habilidades motrices. La actividad busca que los participantes conozcan y experimenten distintas modalidades deportivas de manera dinámica y adaptada, desarrollando sus capacidades motrices, fomentando la participación y adquiriendo una primera aproximación al deporte.





Océano Atlántico
GESTIÓN DE SERVICIOS

Methodology for levels

PLAY ENGLISH

CHILDHOOD EDUCATION/ EDUCACIÓN INFANTIL

En nuestras clases nos centramos en los intereses de cada alumno, creando un espacio lleno de conversación y aprendizaje activo. Cada semana tematizamos con sus temas favoritos, asegurando que aprender sea emocionante y motivador.

Integración de las nuevas tecnologías como elemento divertido para complementar la clase.

Descubriremos palabras y expresiones nuevas mientras jugamos y cantamos, para que el inglés se aprenda de manera natural y divertida. El objetivo en esta etapa es que pierdan el miedo a expresarse en inglés, desarrollen confianza y descubran que aprender un idioma puede ser una experiencia emocionante y divertida.

ENGLISH REVOLUTION

PRIMARY LEVEL/ NIVEL PRIMARIA

Se trabajarán todas las competencias: speaking, reading, writing and listening mediante diferentes proyectos.

La metodología será a través de situaciones de aprendizaje, se basa en desafíos y juegos: cada sesión comienza con un problema o un juego de pistas, fomentando creatividad y trabajo en equipo

Más profundización de contenidos en inglés: trabajaremos vocabulario, expresiones y comprensión a través de dinámicas participativas. Todo enfocado en usar el idioma con confianza en situaciones reales.





Océano Atlántico
GESTIÓN DE SERVICIOS

Français en scène

Aprenderemos francés de forma dinámica y divertida a través del vocabulario y el teatro. Los participantes descubrirán nuevas palabras y expresiones mediante juegos, canciones y pequeñas representaciones, trabajando la pronunciación, la creatividad y la confianza al expresarse en francés.

Cada sesión estará basada en temáticas cercanas a sus intereses, creando un espacio de aprendizaje activo donde el idioma se practica de forma natural y entretenida.

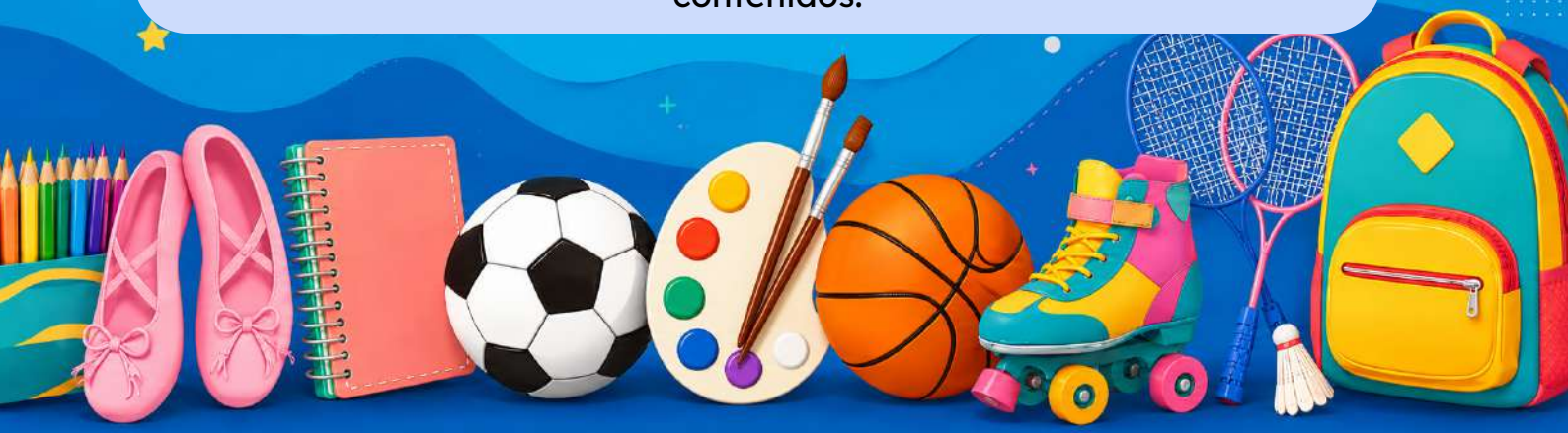
Nuevas Tecnologías

Actividad que combina dos áreas clave: informática y robótica. A través de su desarrollo, el alumnado explorará las nuevas tecnologías que forman parte de su vida diaria, y comprenderán su funcionamiento.

Además, tendrán la oportunidad de interactuar con ellas de manera creativa y resolutiva, desarrollando habilidades que les prepararán para el futuro.

Los módulos que trabajamos se actualizan según las novedades tecnológicas del mercado:

Destrezas básicas del ordenador, robótica, diseño e impresión 3D, creación de videojuegos, realidad Virtual y realidad aumentada, Scratch, Minecraft Education, Microbit, Seguridad en la RED y otros contenidos.





Océano Atlántico
GESTIÓN DE SERVICIOS



Océano Atlántico - responsable

Azahara Andrés



a.andres@grupoceano.org

